Enfants

L'amour du risque dans une aire de jeux

A Belleville, un paysagiste aménage mille mètres carrés dans un esprit inédit.

Finies les aires de jeux standards et préconçues ! La Ville de Paris se lance dans une nouvelle démarche d'aménagement des espaces publics dédiés aux enfants, où le risque – calculé – s'acoquine avec l'amusement. Fermé depuis six ans et repensé par Clément Willemin, paysagiste de l'agence Base, un de ces espaces rouvre au sein du parc de Belleville.

Qu'est-ce que cette aire représente ?

Clément Willemin : Nous nous sommes inspirés des cabanes que les gamins construisent chez eux, avec des chaises et une serviette, pour édifier tantôt un château, tantôt un bateau. Cette aire de jeux de 1 000 mètres carrés n'a donc pas de forme définissable, mais devient ce que les mômes imaginent avec cette pente à 30° sur 12 mètres de dénivelé.

D'où vient cette idée ?

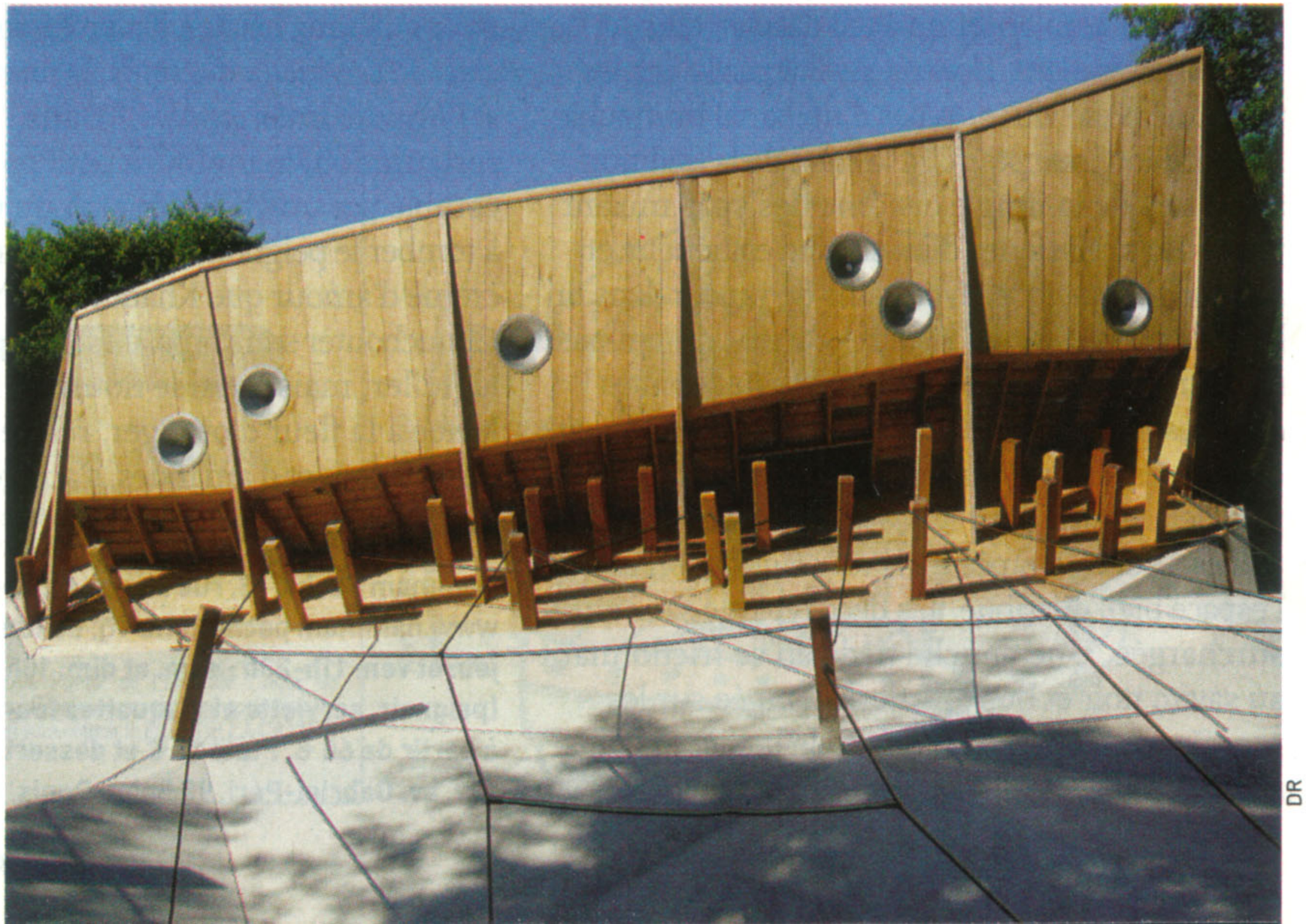
C.W. : Nous nous sommes basés sur une concertation de la Ville avec les habitantsqui ne voulaient pas un lieu aseptisé avec des structures en plastique, mais où il existe une prise de risque et où il faut jouer avec ses capacités physiques et ses limites. Ici on ne court pas, on explore, on glisse, on escalade, on s'adapte à l'absence d'horizontales et de verticales. Bien sûr, il y a toujours une corde ou une paroi à laquelle se raccrocher.

"Ici on ne court pas, on explore, on glisse, on escalade..."

Comment avez-vous géré les normes de sécurité ?

C.W. : Nous avons travaillé avec le bureau de contrôle Prelud. Il a fallu adapter des modèles et des situations types à notre structure atypique, avec toutes ses pentes et ses angles. **C.V.**

Dès 6 ans. Parc de Belleville, rue des Couronnes, 20e. Accès libre.



DR