Horticulture & PAYSAGE

HORTICULTURE ET PAYSAGE éditions

Le magazine des aménagements urbains et des espaces verts

Belleville : une aire de jeux expérimentale

Interview 10

Ces paysagistes qui conseillent l'Etat
par Marc Claramunt

Aménagement *urbain* 28

- Chartres : un parc pour le quartier des Petits-Clos
- La Ville Rose se tourne vers son fleuve !
- L'hôpital de la Croix Rousse s'offre un nouveau cadre paysager

Végétal *en ville* 54

Covernet, une irrigation optimale des toitures vertes

N°132 | Décembre 2011 - Janvier 2012 ISSN : 1295-506X

Ce parcours d'escalade présente plusieurs inclinaisons qui correspondent à différents niveaux de difficultés.

Belleville : une aire de jeux expérimentale

Construite à flanc de colline sur une pente à 30 degrés, l'aire de jeux du parc de Belleville (Paris 20e) est un parcours d'escalade pour les enfants âgés de 8 à 12 ans. Cette aire atypique et expérimentale a été conçue pour inciter les enfants à la prise de risques et au dépassement de soi.

Le parc de Belleville dans le 20e arrondissement de Paris s'est doté d'une aire de jeux expérimentale qui depuis son installation en 2009 connaît un succès grandissant auprès des enfants. Il est vrai que cette aire, construite sur-mesure, est atypique à tous points de vue. A commencer par sa position géographique, puisque cette structure de 1 000 m² est accrochée à une pente à 30 degrés, sur la butte Piat. Avec un dénivelé de 12 mètres, elle se présente comme un parcours d'escalades constitué de différentes inclinaisons. *"Le choix du jeux d'escalade s'est imposé en raison de la nature du terrain. On a su en tirer profit afin de pouvoir proposer différentes activités aux enfants à partir d'une structure d'un seul tenant construite à flanc de colline"* explique Clément Willemin, paysagiste chez BASE (Bien Aménager Son Environnement), l'agence conceptrice du parcours.

L'originalité de cette aire ludique repose également sur son architecture. Selon l'imagination des enfants, elle peut apparaître sous plusieurs formes : une cabane, une falaise ou un bateau. *"On a souhaité créer une architecture un peu floue pour brouiller les pistes. Cela permet aux enfants de créer leur propre univers et de s'inventer des histoires"*. En raison des dénivelés du parcours, cette aire s'adresse toutefois aux préados c'est-à-dire les 8-12 ans. Ce qui est guère courant en France car peu d'aire de jeux sont dédiés à ce public exigeant.

Dépassement de soi

A l'origine, ce parcours d'escalade a été créé pour remplacer l'ancienne aire de jeux fermée en 2002 pour des raisons de sécurité. Suite à cette fermeture, la direction des espaces verts de la ville de Paris a invité les habitants du quartier et leurs enfants à réfléchir à un nouveau concept d'aire ludique, en concertation avec le Comité pour le Développement de l'Espace pour le Jeu (CODEJ). Il est ressorti de ces ateliers de réflexion la volonté de créer une aire innovante dont la mission était d'obliger les enfants à développer leur sens de l'exploration, mais aussi de les inciter à prendre des risques calculés et surtout à se dépasser. *"Notre projet de parcours d'escalade a été retenu car il correspondait à l'attente des habitants du quartier. Grâce aux différentes activités, les enfants peuvent, en fonction de leur âge et de leur capacité, progresser par pallier et dépasser leurs limites en se comparant les uns aux autres"*, explique Clément Willemin.

Un parcours ludique

Ce parcours d'escalade dispose de trois murs aux niveaux de difficultés distincts, chacun accueillant des enfants d'âges différents. En

Fiche technique

- **Maître d'ouvrage :** Mairie de Paris/DEVE
- **Mandataire :** BASE paysagistes
- **Géotechnique :** Terrasol Bet
- **Consultant jeux :** Luc Mas
- **Surface totale :** 1000 m² (dont platelage en bois : 250 m² et sol en béton : 250 m²)
- **Pente du terrain :** 30 degrés
- **Dénivelé :** 12 mètres
- **Capacité :** 250 personnes
- **Budget :** 1,1 M €

fait, la difficulté du jeu augmente au fur et mesure de l'ascension. La montée se fait par palier avec l'aide de cordes ou tout simplement par l'escalade. Les moins téméraires peuvent toutefois utiliser les deux escaliers latéraux. Des passages secrets pimentent également le parcours. La descente, elle, se fait par des toboggans.
Le départ est la partie la plus facile car il s'agit d'un mur d'escalade peu pentu que les enfants peuvent monter ou descendre en rappel en s'aidant des cordes. Au pied de la structure, le sol a été recouvert d'écorces de pin pour faciliter la réception des enfants. La partie supérieure est, elle, composée d'un mur d'escalade avec un dénivelé plus important. Enfin, au sommet du parcours se trouve une tour de jeux de 7 mètres de haut que les enfants peuvent également escalader. Malgré le dénivelé du parcours, ce jeu est sans danger car toutes les activités proposées sont aux normes. De plus, les enfants peuvent se rattraper aux cordes, prises ou barres de retenues tout au long du parcours. *"Il n'y a aucun danger pour les enfants, car le risque est visible tout le temps, c'est-à-dire que les enfants peuvent l'anticiper et adapter leur comportement à la situation"*, analyse Clément Willemin.

Une structure tout en bois

Pour faciliter son intégration dans le paysage, cette aire de jeu a été essentiellement réalisée en bois. Le platelage et la charpente sont en chêne naturellement imputrescible. Quelques pièces spécifiques ont été réalisées en bois exotiques. Ces bois ont reçu le label "FSC" (Forest Stewardship Council) qui garantit la durabilité du cycle de production. Comme les pentes sont importantes, l'eau ne stagne pas ce qui limite aussi les glissades. Et les lames ne sont pas rainurées afin d'éviter le développement de l'humidité. A noter qu'avant de construire ce parcours de jeux, l'agence BASE a fait appel à un ingénieur géotechnique pour réaliser des travaux de stabilisation du sol mais aussi pour faciliter l'écoulement des eaux pluviales. Le coût de la construction de cette aire innovante s'est élevé à 1,1 M €.

Cette aire ludique incite les enfants à se dépasser et à prendre des risques calculés.

Suivant l'angle de vue, cette aire de jeux peut prendre l'apparence d'un navire tout en bois.

Située sur une forte pente, cette aire de jeux tout en bois s'inspire de l'univers de l'alpinisme, des toitures et de la navigation.