Lormont : une aire de jeux

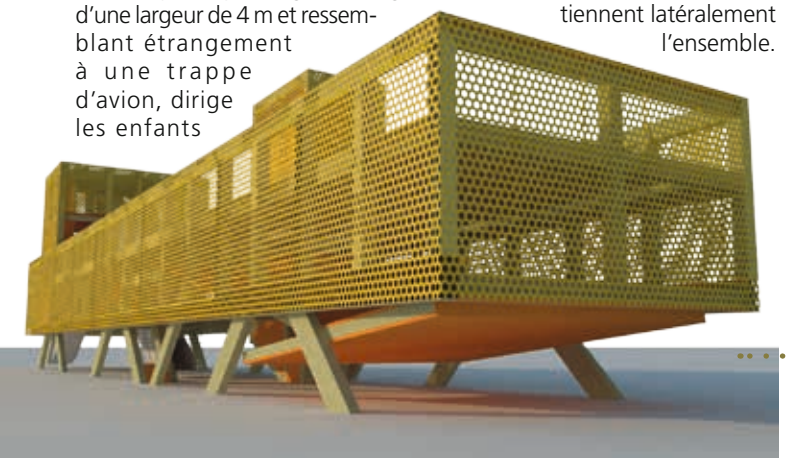
Dans le cadre de la transformation du quartier Génicart en un espace contemporain, l'agence BASE a imaginé un volume doré de 150 m³ au milieu des tours résidentielles. Posée sur pilotis, cette structure intergénérationnelle offre 3 niveaux de jeu.

Situé sur la rive droite Bordelaise, le quartier Génicart est actuellement en plein renouvellement urbain. Héritière des aménagements successifs des années 60, cette cité résidentielle était cernée par des barres et des tours répétitives. Cet agencement impersonnel des zones d'habitations fragmentait l'espace public de vides et réduisait considérablement la possibilité d'implanter des zones collectives pour réconcilier les habitants avec leur cadre de vie. Aujourd'hui, après la restauration des bâtiments et la mise en œuvre de trames paysagères, le site revêt une dimension piétonne, ludique, organisée autour des espaces verts, et redonne au quartier des allures de parc urbain. Pour accompagner cette métamorphose, une aire de jeux, aux dimensions improbables, offre désormais aux enfants la possibilité de s'amuser au grand air dans leur quartier, anciennement classé ZUP.

De nuit, l'aire de jeux se transforme en une sculpture éclairée. La mise en lumière est totalement sécurisée par un réseau en basse tension et des insertions Leds directement incrustées dans la charpente.

Une œuvre architecturale

Si les immeubles du quartier Génicart dominent en hauteur la nouvelle esplanade, l'aire de jeux développe un équipement tout en longueur. Ce volume (25 x 4 x 7 m), étagé sur trois niveaux, est une structure en Douglas (charpente et platelage compris) labellisé FSC (Forest Stewardship Council) qui garantit la durabilité du cycle de production. Pour accéder au cœur de ce vaisseau quelque peu futuriste, une rampe en platelage decking, d'une largeur de 4 m et ressemblant étrangement à une trappe d'avion, dirige les enfants sur une distance de 7 m. Une fois à l'intérieur, les enfants peuvent admirer les teintes brun-rosées du bois qui contrastent avec la dorure du bardage en tôle perforée. *"Ces plaques en acier sont recouvertes d'un thermolaquage doré avec des interstices qui donnent un effet moucharabieh. Les enfants peuvent donc se cacher tout en étant vus de l'extérieur par les parents"* ajoute Clément Willemin, paysagiste chez BASE (Bien Aménager Son Environnement). Des sections verticales de 2,5 m et espacées régulièrement de 1,5 m (soit 40 sections au total), soutiennent latéralement l'ensemble.



Aperçu en trois dimensions du volume de jeux posé sur pilotis.

Ensuite, les enfants peuvent emprunter des cordages, des filets maillés de 50 cm, ou des prises d'escalade pour accéder au niveau désiré. Parcouru par deux toboggans inox de 3 et 5 m de haut, le volume de jeu offre la possibilité aux parents de surveiller leurs enfants par des ajournements de 1 m de large donnant accès au niveau ultime. Ce dernier est un véritable belvédère dédié aux parents et aux adolescents qui peuvent admirer le quartier Génicart récemment aménagé. Des bancs en Douglas, aux formes simples et anguleuses, sont directement intégrés dans la charpente et le haut des sections latérales forme les garde-corps.

Métamorphose nocturne

Sous des allures de vaisseau cubique, la structure semble se déplacer entre les immeubles jusqu'au bout de la nuit grâce à des halos de lumière. Selon Vincent Thiesson, concepteur lumière pour l'agence ON, *"l'œuvre donne l'impression d'un volume de lumière, telle une lanterne chinoise où tous les angles, les alignements horizontaux et verticaux sont allumés. L'éclairage des abords est géré pour assurer un cocon de pénombre en périphérie. Cette sculpture donne une nouvelle dimension à cette aire de jeux qui trouve un intérêt nocturne, affirmant ainsi le rôle identitaire de cet équipement pour le quartier rénové".* La mise en lumière repose sur une teinte 'blanc chaud' afin de magnifier le bois brut et la dorure de la peinture. C'est pourquoi, des alignements de Leds, encastrés dans l'ossature en bois, sont insérés dans tous les angles droits et les croisements des charpentes. Cependant, la structure devant accueillir des enfants âgés de 6 à 12 ans, l'éclairage alimenté en 220 Volts est très vite transféré en basse tension par des transformateurs pour alimenter au final les Leds de 24 W.

sur trois niveaux

La structure de jeux est entièrement réalisée en bois Douglas et bardée de tôles d'acier dorées. D'une emprise au sol de 100 m², les enfants peuvent grimper, sauter, glisser… dans un volume de 150 m³.

Conformité

Pour cette station de jeux à mi-chemin entre l'œuvre architecturale et l'aire de jeux, l'analyse des critères de résistance de la structure (accessibilité aux adultes sur le belvédère), d'évacuation des utilisateurs (niveau 1 et 2) et de la sécurité électrique (éclairage), a été nécessaire, au-delà des exigences classiques applicables à ce type d'équipement. *"La réglementation en vigueur (NF EN 1176/1177 de 2008 et le décret 94-699) n'interdit pas d'inventer un univers de jeux différents, 'non standardisé'. Bien au contraire, à condition de prendre en compte les exigences de sécurité applicables à des structures pouvant accueillir des enfants. Les décrets fixent les exigences générales de sécurité.A nous de réaliser l'analyse des risques en s'aidant de ce texte et des normes applicables"* explique Freddy Morel, président de la commission de la normalisation AFNOR 'aire de jeux' S54F et gérant de la société Prélud. Ainsi, la hauteur maximale de chute pour la zone enfant n'excède pas 1,5 m. *"Malgré le dimensionnement important de la structure (150 m³), l'ensemble reste un espace clos avec de multiples évacuations"* ajoute-t-il. La dimension de la surface d'impact autour de l'équipement est donc de 2,5 m. Conformément à la norme NF EN 1177, le sol amortissant est constitué d'une sous-couche est en SBR (copeaux de pneus recyclés liés par de la résine PU) et la surface est recouverte avec 1 cm d'EPDM. Les sorties sont effectuées sous la structure avec des fins de jeu largement dimensionnées correspondant à l'emprise de l'équipement, soit 60 m² hors pilotis, rampe et filets d'accès.

Fiche technique

- **Maître d'ouvrage :** Domofrance,
- **Maître d'œuvre :** BASE paysagistes DPLG (espaces extérieurs), LAN Architecture (réhabilitation architecturale), Beterem ingénierie,
- **Bureau de contrôle jeu :** Prélud,
- **Charpentes :** Lacombe,
- **Filets et trampoline :** Steff,
- **Revêtement aire de jeux :** Froment,
- **Livraison :** juillet 2013,
- **Surface :** 7 ha,
- **Coût :** 4,5 millions d'euros.